



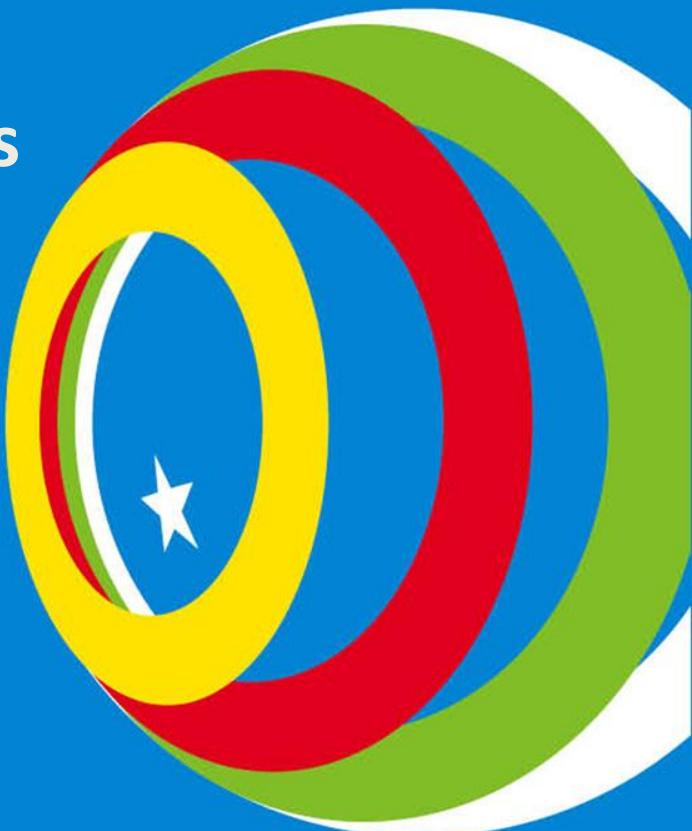
Ingeniería 2014
Latinoamérica y Caribe
Congreso - Exposición

Construyendo un Futuro
Regional Sostenible

4 al 6 de Noviembre de 2014 - Centro Costa Salguero - Buenos Aires - Argentina

Wearables & Internet of Things

La evolución de la tecnología que cambia
la manera que interactuamos con el mundo





Are you ready for the future?

Pablo Vittori

VP of Technology

Mobile and Wearable & Internet of Things
Studios

pablo.vittori@globant.com
[@pablovittori](https://twitter.com/pablovittori)



Soluciones innovadoras creadas por Globant



- Ayudamos al éxito de **LinkedIn's en el area mobile**
- Contactos e información de negocio puede ser accedido con solo un gesto en el smartphone
- Cliente de Globant **por mas de 5 años**

- Ayudamos a crear una de las franquicias mas exitosa de **EA's el éxito FIFA**
- Cliente de Globant **por mas de 6 años**

- Proveemos soluciones de **Big Data para el BBVA bank.**
- **Globant** ayudo en innovación en banca y análisis de information financiera.
- Cliente de Globant **por mas de 3 años.**

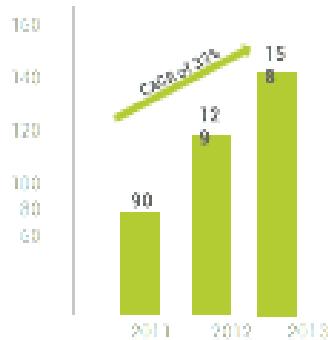


Globant Hoy

Historia



Revenue Growth (\$m)



Algunos Clientes



Empleados

+3,300 MARCH 2014

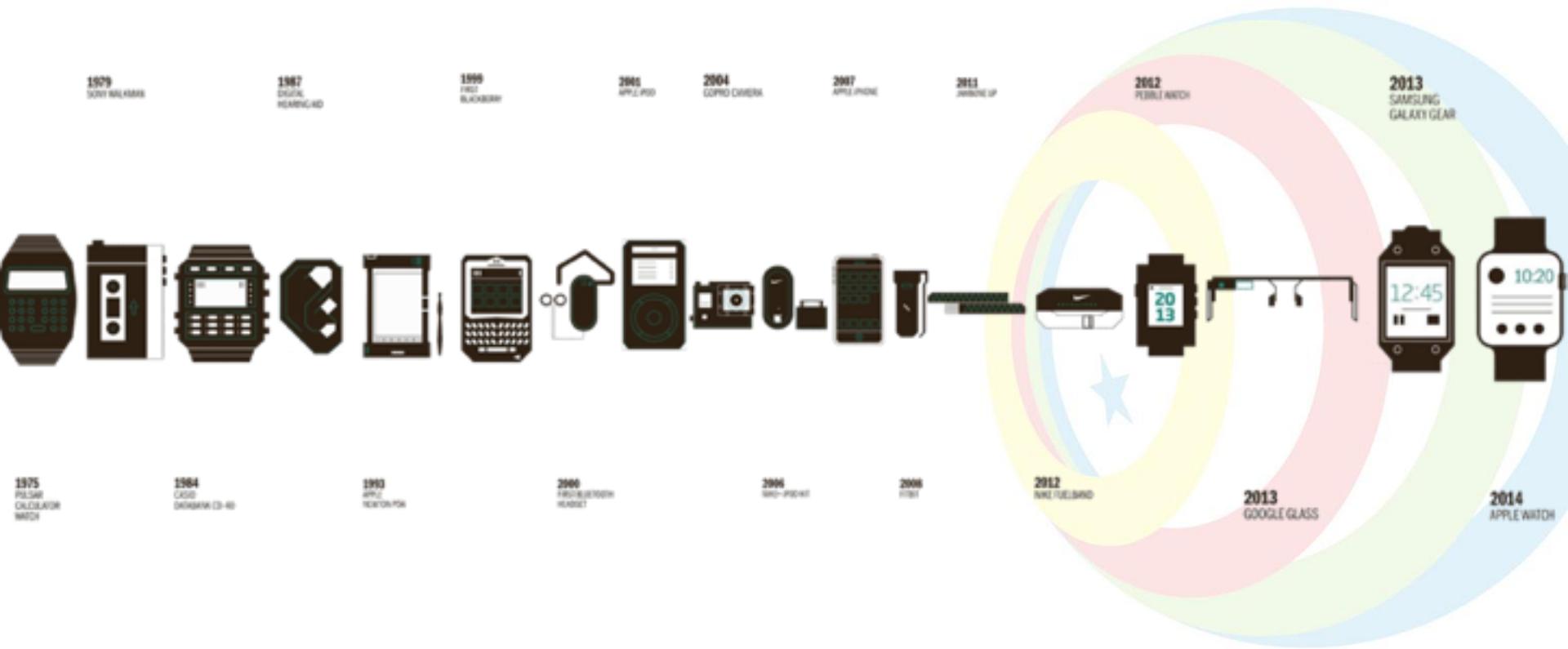
Destacados







Quince años después de que los consumidores dejaran en gran medida el uso de relojes de pulsera, una nueva generación adopta dispositivos digitales a sus muñecas. Mientras que los relojes inteligentes no vienen a sustituir el smartphone, tienen el potencial para eliminar la **fricción en las interacciones diarias con los dispositivos conectados**.





Time Magazine Septiembre 2014

Estamos a un paso de
nunca estar desconectados





UX

Wearable application
usability and interface
and service design

SFO



JFK

JetBlue
Airways 644
1:35pm
On time

in 3 min

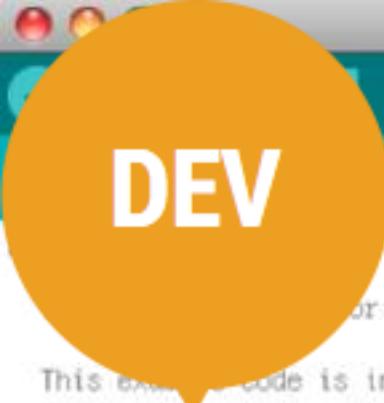


Ingeniería 2014
Latinoamérica y Caribe
Congreso - Exposición

www.ingenieria2014.com.ar

ORGANIZA:
CAI
bauniline
meetings industry

COMERCIALIZACIÓN
REALIZACIÓN INTEGRAL:
CAI
bauniline
meetings industry


DEV

or one second, then off for one second, repeatedly.

This example code is in the public domain.
*/

// this sketch turns an LED connected on most Arduino boards.

**Native wearable and
embedded development**

```
int led = 13;
```

// the setup routine runs once when you press reset:

```
void setup() {
    // initialize the digital pin as an output.
    pinMode(led, OUTPUT);
}
```

// the loop routine runs over and over again forever:

```
void loop() {
    digitalWrite(led, HIGH);      // turn the LED on (HIGH is the voltage level)
    delay(1000);                // wait for a second
    digitalWrite(led, LOW);       // turn the LED off by making the voltage LOW
    delay(1000);                // wait for a second
}
```

**introductory comments
describe the program**

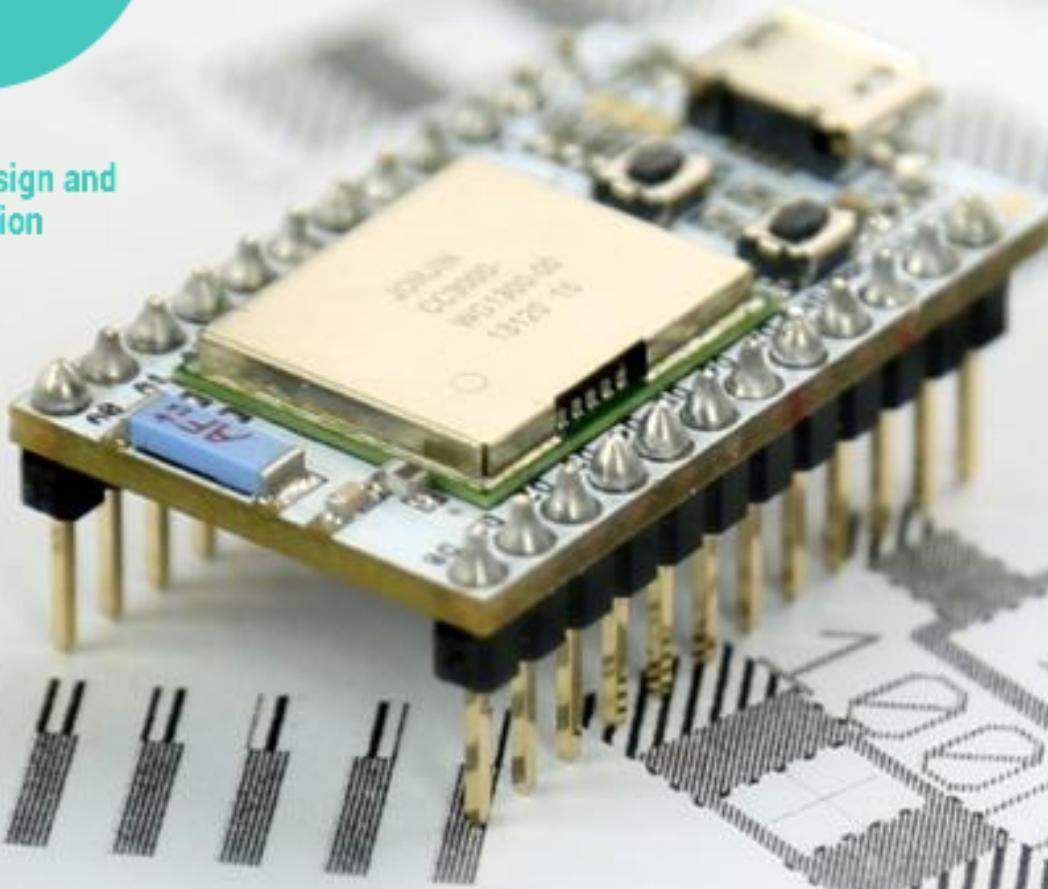
**variable declaration
section**

setup section

loop section

HW

Hardware design and integration



QUALCOMM

spark



RaspberryPi

- +
ARDUINO



Ingeniería 2014
Latinoamérica y Caribe
Congreso - Exposición

www.ingenieria2014.com.ar

ORGANIZA:



COMERCIALIZACIÓN
REALIZACIÓN INTEGRAL:





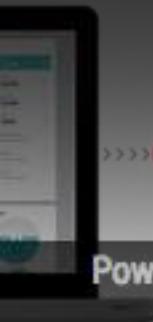
ID

Industrial design



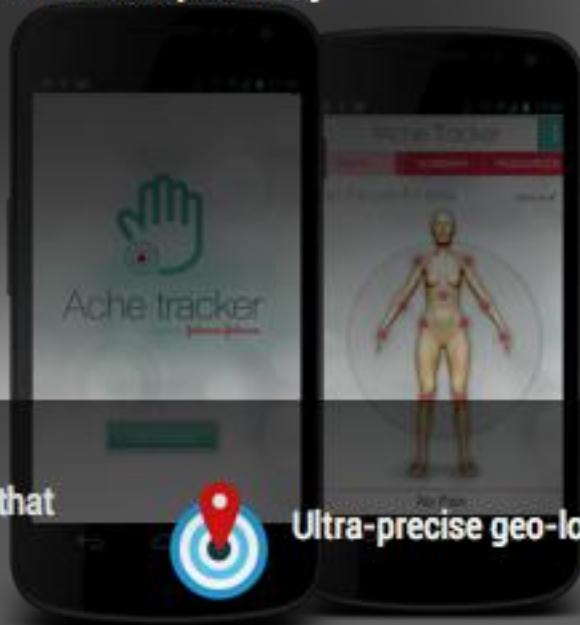
The internet of caring things

Una red de objetos conectados cobra vida para activamente cuidar, asistir y proteger a los consumidores - su bienestar físico y mental, seguridad general, de sus seres queridos, y más.



Powered by:

New & cheaper hardware that makes real connected wearables & products.



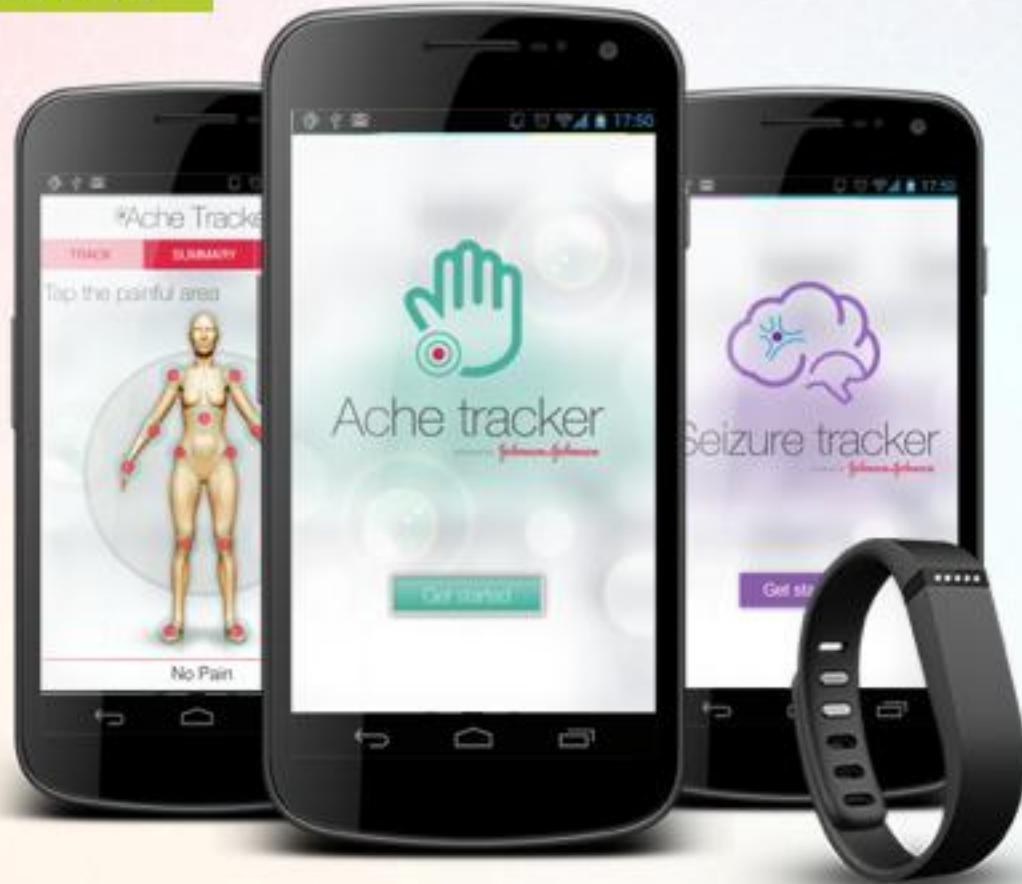
Ultra-precise geo-location



Limited sensors



Caso de Exito



Apps para controlar Artritis y Epilepsia

Esta aplicación permite a los pacientes de artritis identificar y rastrear la ubicación específica de los puntos calientes para el dolor. Estos datos no sólo es útil para los usuarios, pero también es útil para los médicos que pueden seguir a la salud de los pacientes y monitores de ensayos clínicos que pueden rastrear el desempeño de la medicina.

Como punto de partida, se construyó un prototipo para validar el producto internamente, utilizando la tecnología 3D y una experiencia de usuario reflexivo.

SUCCESS CASE



WeBike Smartwatch app

Aplicacion para smart watch que permite una nueva experiencia social para paseos en Bicicleta.

La aplicación utiliza lo mejor de cada tecnología y ergonomía para crear una experiencia encantadora. Aprender de los usuarios el horario, el comportamiento y el contexto (tiempo y lugar), el usuario está pronta para andar en bicicleta, conectarse con amigos en cualquier lugar.

Los usuarios pueden invitar a otros usuarios a bicicleta juntos o compartir su viaje en bicicleta de video, mejora el sentido de pertenencia que aumenta hábitos saludables. Si hay un problema en el camino, los usuarios pueden comprobar las rutas alternativas utilizando la geolocalización del dispositivo y comprobar su rendimiento con el sistema de seguimiento.

THE INTERNET OF CARING THINGS

AREAS OF OPPORTUNITIES

 Gustavo Primavera @gusprimavera - Aug 4
"I don't care about the #InternetOfThings, the #InternetOfThings cares about me!"



Synced Services

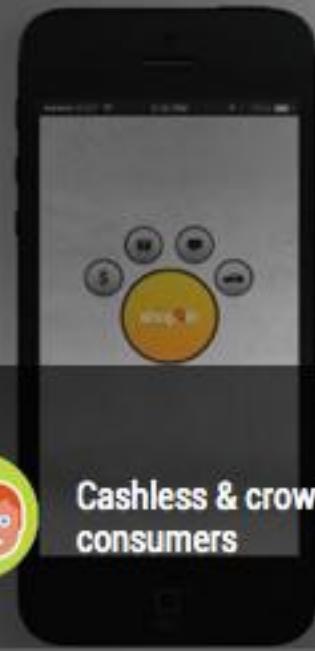
Synced Services

Consumers love the convenience of seamlessly integrated services. The new breed of consumers embrace brands that are generous and try to save them time, or even get them something they couldn't (easily) get on their own.



Powered by:

Connected homes



Cashless & crowd-shaped consumers



Embedded technologies

TREND #2 | SYNCED SERVICES

AREAS OF OPPORTUNITIES



WHAT IF
SOMEONE COULD
TAKE THE
SHOPPING
EXPERIENCE TO
THE NEXT LEVEL?





Trash Tracker

By using Computer Vision Technology, senses when items have been used or thrown out in the bin, providing insights of what has been consumed.

- The device reads standard barcodes to visually identify the goods, sending the data to a central data center.
- Cloud connected wireless trash bin tracker. Works over home wifi and uses rechargeable batteries.
- Real-time usage/consumption dashboards and analytics: standard and custom dimension for analysis: time, location, weather, consumer profiles, product segments, brand, product's consumption.
- It tracks of "conversions" based on external data like campaigns, promotions, special events/dates.
- Product options:
 - A. Reader that can be clapped into any trash can
 - B. Custom trash can with added functionalities.

Ubitech

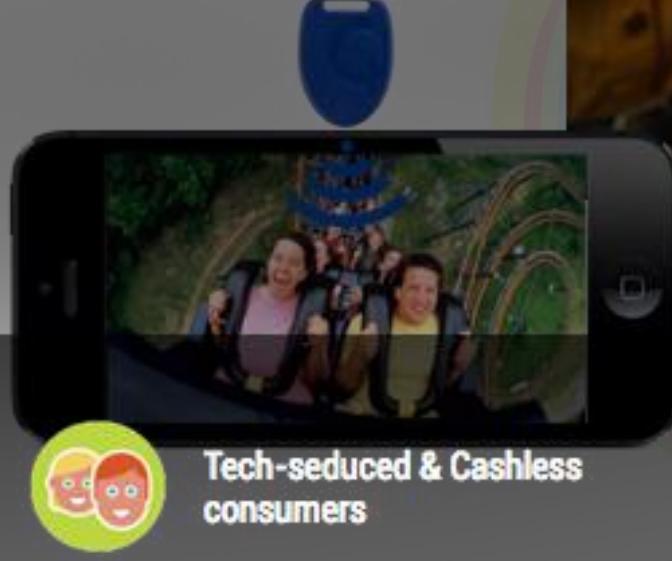
Technology will become ubiquitous, universal and impossible to live without. Why? Quite simply because consumers will continue to crave (and build their lives around) the unparalleled 'superpowers' that technology offers them: perfect and instant information, absolute transparency, limitless choice and more.



Powered by:



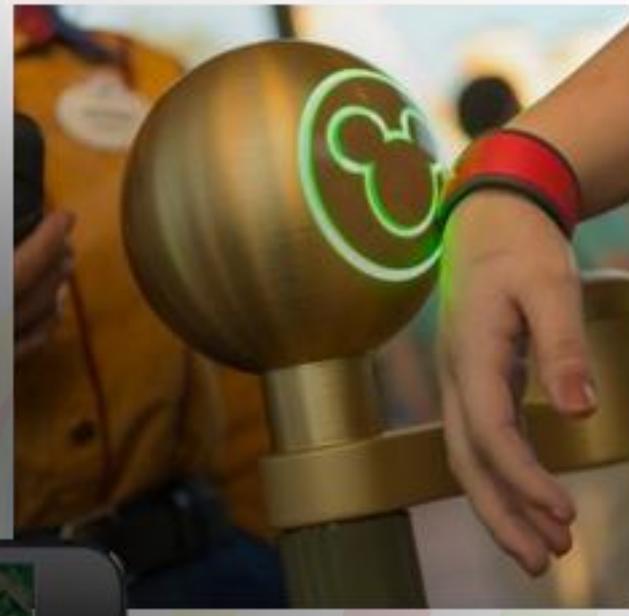
Immersive Technologies



Tech-seduced & Cashless consumers

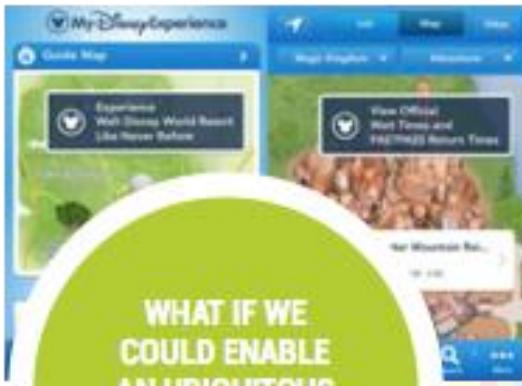


Big data &
Cloud Storage



UBITECH

AREAS OF OPPORTUNITIES



works with
nest





Internet of things



Pablo Vittori

VP of Technology

Mobile and Wearable & Internet of Things
Studios

pablo.vittori@globant.com
[@pablovittori](https://twitter.com/pablovittori)





We create innovative software products that appeal to global audiences